

**Informatik für Wirtschaftsingenieure
Übungsblatt 3
Besprechung Dienstag 20.5.2003**

Aufgabe 1 – Objektorientierte Analyse

Ergänzen Sie die Klassen der letzten Woche um Beziehungen für den Nachrichtenaustausch

- a) Ermöglichen Sie das Belegen einer Vorlesung sowie das Befragen des Dozenten durch seine Studenten.
- b) Definieren Sie hierzu ggf. weitere Klassen als Behälter und Inhalte.
- c) Definieren Sie Klassen und Verhältnisse dazwischen für das Feiern einer Geburtstagsparty.

Aufgabe 2 – JAVA-Programmierung, Klassen und Objekte

- a) Identifizieren Sie Objekte und Klassen für eine Urlaubsreise (Personen und Gegenstände).
- b) Definieren Sie Konstruktoren für Ihre Klassen
- c) Versetzen Sie die les- und schreibbaren Attribute mit Getter- und Setter-Methoden.

Aufgabe 3 – JAVA-Programmierung, Anwendung

- a) Schreiben Sie ein Programm, das die oben definierten Klassen anwendet.
- b) Erzeugen Sie Objekte dieser Klassen, die Ihre nächste Reise beschreiben.
- c) Führen Sie die Reise mit Hilfe dieser Objekte „virtuell“ durch.